



PLANET C : TRANSITION ÉCOLOGIQUE & ARCHITECTES DU CHANGEMENT

1 L'ENJEU

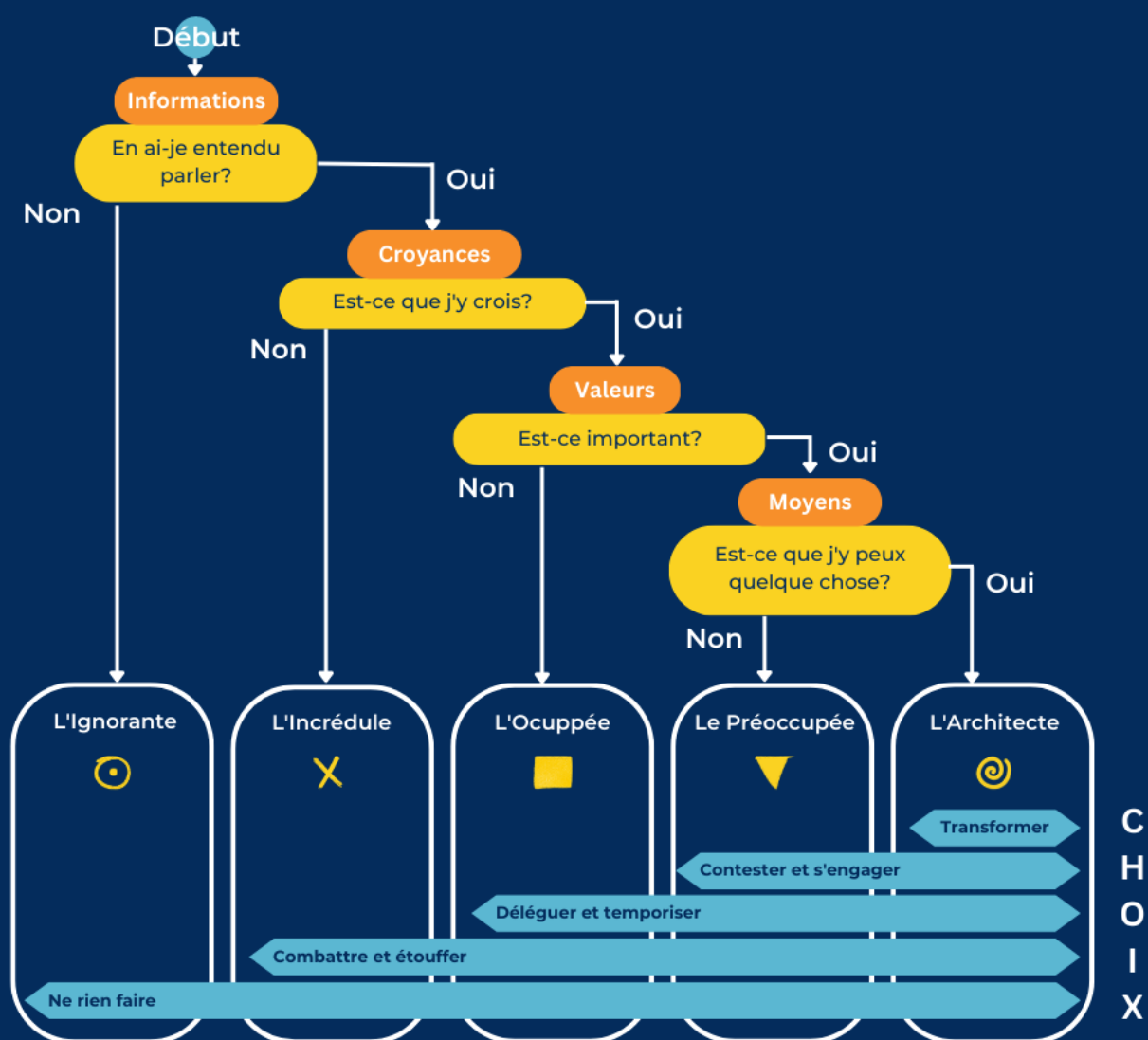
Si le changement climatique ou la perte de biodiversité représentent des menaces existentielles pour nos sociétés,

pourquoi la transition écologique nous échappe-t-elle encore ?

Les **mésures efficaces** font défaut car, dans un monde incertain, les décideurs et citoyens:

1. Ne sont pas conscients du problème,
2. Ne croient pas son récit,
3. Ne partagent pas la préoccupation,
4. ou ne savent pas comment répondre

De là découlent les choix que nous faisons - du rejet à la contestation - et se traduisent par une polarisation croissante du débat public. Nous faisons tous des choix, en fonction de l'informations et des moyens dont nous disposons, de nos croyances et de nos valeurs.



Source: Waeber, Patrick O., et al. "Choices we make in times of crisis." Sustainability 13.6 (2021): 3578.

Catalyser la transition consiste donc à lever ces **4 verrous**: information, croyances, valeurs et moyens.

COMMENT DEVENIR ARCHITECTE?

Par l'intelligence collective

Il ne suffit pas de s'asseoir à la table entre gens de bonne volonté*. Nous avons besoin des outils et du savoir-faire pour pouvoir utiliser le potentiel collectif et inventer des solutions.

Car certains verrous peuvent être contournés

*Le Page, Christophe, et al. "Exploring how knowledge and communication influence natural resources management with ReHab." Simulation & Gaming 47.2 (2016): 257-284.

2 LE JEU : PLANET C

CATALYSER LA TRANSITION

C'est le défi posé par Planet C. Accompagnés par un facilitateur, 5 à 20 participants vont orienter le développement d'un territoire dont ils sont parties prenantes et ensemble en tirer les leçons.



Crédit: C.Garcia, 2018

UNE EXPÉRIENCE IMMERSIVE

Planet C vous entraîne dans un territoire en pleine mutation. Vous devrez relever un défi en apparence simple : survivre, prospérer, préserver.

Vous chercherez à atteindre vos objectifs dans un système sur lequel vous avez peu de contrôle. Surtout, vous ne serez pas seul. Y parviendrez-vous ?

UN APPRENTISSAGE COLLECTIF



Une fois la partie terminée, les participants retracent leur propre cheminement entre **Ignorants** et **Architectes**. Avec l'aide du facilitateur, ils vont identifier les verrous et les stratégies qui leur ont permis de les lever, dans un espace apaisé et sécurisant.

3 QUI SOMMES-NOUS ?

Planet C s'appuie sur des années de R&D sur les outils de prospective participative et de décision collective sur le terrain**. Le jeu a été conçu par des experts en écologie, justice sociale et gestion des ressources naturelles.

Nous sommes un collectif de 50 chercheurs et facilitateurs de la France et de la Suisse. Ce collectif est piloté par LEAF Inspiring Change, une spin-off de l'Ecole Polytechnique Fédérale de Zurich.

Nos atouts pour proposer Planet C à grande échelle:

- Une **assise scientifique** validée par des publications
- Une **communauté** de facilitateurs décentralisée
- Une **web-app** pour jouer en présentiel et à distance
- Des **modules de formation** d'animateurs.

** Garcia, C. A., et al. "Strategy games to improve environmental policymaking." Nature Sustainability (2022): 1-8.



4

CE QU'EN DISENT LES PARTICIPANTS

« Ça vous dirait de remettre à plat toutes vos certitudes sur la transition? »

« C'EST UN OUTIL PUISSANT POUR ÉVEILLER LES CONSCIENCES. »

« Une opportunité de voir que discuter autour de sujets pouvait être fait de manière concrète, participative et dynamique »

« Nouvelle approche des discussions et rapports entre parties prenantes. »

« L'EXPÉRIMENTATION CONCRÈTE DE LA PUISSANCE QU'UN JEU PEUT AVOIR POUR FAIRE AVANCER LA COORDINATION D'ACTEURS VARIÉS ET AUX OBJECTIFS DIFFICILES À CONCILIER. »

« Le jeu d'acteurs peut être pensé ... par le jeu »

« JE N'AVAIS PAS IDÉE DU POTENTIEL. »

5

LOGISTIQUE



DURÉE : 3H



**PARTICIPANTS :
5 - 20**



**EN PRÉSENTIEL
OU EN LIGNE**

6

CONTACTS



+41 76 244 04 73



planetc@leafic.ch



leafic.ch/