



PAYS DE LA LOIRE

Mission pollinisateurs

L'escape game des pollinisateurs sauvages



Venez vivre une aventure pleine de rebondissements, à la rencontre des abeilles sauvages et des pollinisateurs.

Découvrez la nature en vous amusant !

Cette année, vos vacances à la campagne sont perturbées par une morosité inhabituelle. Les prairies ont perdu de leurs couleurs et les bourdonnements des insectes ne se font plus entendre. Vous aviez prévu de vous reposer mais autant de malaise et de nostalgie ne peuvent vous laisser indifférents. Un naturaliste vous invite alors à trouver les réponses à la crise qui se profile en apprenant à connaître la nature.



Venez relever le défi et résoudre une succession d'énigmes scientifiques et ludiques à la découverte des pollinisateurs sauvages ! Vous regarderez alors les insectes d'un tout autre œil...

Vous aurez 60 minutes, montre en main, pour résoudre le jeu en faisant appel à votre sens de l'observation, votre ingéniosité, votre habileté et votre logique.

Aucune connaissance préalable sur les pollinisateurs n'est nécessaire, mais l'entraide et la coopération entre joueurs sont la clé de la réussite !

Public cible : Public familial

Age minimum : 7 ans (accompagné d'adultes) ou 14 ans (sans adulte)

Nombre de participants : de 2 à 6 joueurs
nombre idéal : 4 participants

Durée d'une animation : 1h30

- 10 minutes pour l'accueil des participants
- 1 heure de jeu
- 20 minutes de médiation scientifique

L'escape game près de chez vous

La Région des Pays de la Loire a conçu ce jeu d'immersion sur les abeilles sauvages et les pollinisateurs, dans le cadre de la 2^e édition de l'opération **Pays de la Loire Grandeur Nature**, et le met gracieusement à disposition des collectivités et associations.

Mobile sur l'ensemble du territoire des Pays de la Loire, l'escape game peut être installé dans les cinq départements, en milieu rural comme en ville.

Les partenaires du projet

Une opération de sensibilisation proposée dans le cadre de la **Stratégie régionale pour la biodiversité**



Un outil conçu par



Avec la participation de

